1. Правила заполнения окна проекта

В графе organization identifier Apple советует указывать название домена наоборот (например com.google).

Графа Bundle identifier представляет собой идентификатор проекта, над которым мы работаем/ключ по которому будет найден проект в общей базе данных.

Storyboard в графе User Interface – подразумевает под собой использование фреймворка UIKit

При установке галочки на строчке Create Git repository on my Mac будет создано расширение git, которое понадобится для синхронизации данных с сервисом контроля версий программы Git.

После создания проекта:

**Слева будет размещена панель навигации:**

1. Project навигатор – отображает размещение и иерархию всех файлов проекта
2. Source control навигатор – отображает ветки навигации в репозитории
3. Symbol навигатор – навигация по выбранному файлу
4. Find навигатор – поиск элементов по ключевому слову
5. Issue навигатор – отображает ошибки и предупреждения
6. Test навигатор – отображает статус прохождения тестов
7. Debag навигатор – отображает как проходит отладка приложения
8. Breakpoint навигатор – отображает места, на которых расставлены breakpoint – самостоятельно расставленные контрольные точки для debugging проекта (процесс поиска и исправления ошибка программы)
9. Report навигатор – отображает все сборки проекта

**Внизу расположена Debag area:**

слева отображаются все объекты в области видимости

справа консоль

**Справа размещен**

1. file инспектор – информация о файле
2. history инспектор – информация о версиях проекта в репозитории
3. при переходе на файл storyboard появляется identity инспектор – является инспектор сущности, в которой мы можем указать какой-либо класс или идентификатор
4. atribut инспектор – в котором отображаются настройки для нашей вьюшки(экрана)
5. size инспектор – в котором мы задаем размеры экрана и элементов на нем
6. connector инспектор – показывает какие связи имеют элементы

Нажав на + в правом верхнем углу, мы откроем меню с функциями

Например Label – свойство, которое доступно только для чтения

**Project навигатор**

Файл AppDelegate содержит методы жизненного цикла приложения в зависимости от состояния проекта (проект закрыт, открыт, фоновый режим)

Файл Sceneelegate для отработки приложения в режиме нескольких окон (совместно с другим приложением)

Файл Vievcontroller является подкапотной частью экрана